



Albert Alomar Juan

■ FORMACIÓN

- 1994-1995 **Escuela Universitaria de Arquitectura Técnica (UPV).** Completado 1 de 3 años. (Plan 1976).
1995-2005 **Escuela Técnica Superior de Arquitectura de València (UPV).** Completados 5 de 6 años (Plan 1976).
Nov. 2007 **Taller de Animación Proy. Arquitectónico Singular.** Prof. Cristobal Vila. (www.eteraestudios.com)
Abr. 2008 **Taller de MaxScript** (Escuela Pepe-School-Land). Prof. Daniel M. Lara (www.pepe-school-land.com)
Feb-Jun 2010 **Master 3DFX** (Escuela Primer Frame). Prof. Carlos Acevedo, Jaime Maestro. (www.primerframe.com)

■ EXPERIENCIA

2005-2009 **Estudio de Arquitectura Santiago Calatrava, Valencia.** (+ info: www.calatrava.com)

- Proyectos:**
- World Trade Center Transportation Hub, Nueva York (USA).
 - The Chicago Spire, Chicago (USA).
 - Palacio de Congresos Princesa Letizia, Oviedo (Esp).
 - Ópera de Mallorca, Palma de Mallorca (Esp).
 - Obelisco de Plaza Castilla, Madrid (Esp).
 - Citta dello Sport di Tor Vergata , Roma (Italia).
 - Ágora de la Ciudad de las Artes y las Ciencias, Valencia (Esp).
 - 80 South Street Tower, New York (USA).
 - Puente de Jerusalem (Israel).
 - Puente de la Interestatal 35W, Minneapolis (USA).
 - Stazione di Reggio-Emilia TAV, Reggio-Emilia (Italia).
 - Liège-Guillemins y Gare de Mons TGV Station, Mons y Lieja (Bélgica).
 - Estación AVE de Huelva (Esp).
 - Funicular Governor Island, Nueva York (USA).

2001-2011 **Freelance.**

- Clientes:**
- b720 Arquitectos. *Fermin Vázquez, Ana Bassat, Adriana Plasencia asoc.* (BCN)
 - ACXT. *División Arquitectura de Ingenierías IDOM* (BCN)
 - AIDICO. *Instituto tecnológico de la construcción* (VLC)
 - SOGO Arquitectos. *Lourdes García Sogo y asoc.* (VLC)
 - ADOLFO RODRÍGUEZ. *Arquitectura y Urbanismo* (VLC)
 - CGS Arquitectos. *Cózar, García, Sendra y asoc.* (VLC)
 - PEP RAMON MARÍ, *Arquitecto* (IBZ)
 - GTA MOTOR. *Escudería de coches competición y alto standing* (VLC)
 - BEFESA. *Gestión de Agua y Residuos Industriales* (MAD)
 - BALLESTER. *Inmobiliaria* (VLC y MAD)
 - CASAAMIGA. *Inmobiliaria, grupo Fomento Urbano* (VLC)
 - PRIMER FRAME. *Escuela de Animación, Iluminación y 3DFX* (VLC)

■ CONOCIMIENTOS

- Software:**
- Autodesk **3dsMax.** *Modelado Inorgánico, Animación.*
 - ChaosGroup **V-Ray.** *Shaders, Iluminación, Proxys.*
 - Prime Focus **Krakatoa.** *Gestión masiva de partículas.*
 - Orbaz **PFlow ToolBox #2.** *Simulación física de part.*
 - **FumeFX.** *Simulación de fluidos gaseosos.*
 - NextLimit **RealFlow.** *Simulación de sólidos y líquidos.*
 - **PF Track, PF Matchit.** *Tracking de cámara.*
 - Adobe **AfterEffects.** *Postproducción, Partículas.*
 - Adobe **Photoshop, Illustrator, Dreamweaver.**
 - **Autocad, Sketchup, Revit.** *Dibujo técnico 2D y 3D.*

- Programación:**
- MaxScript (nivel alto)
 - Html, CSS (nivel medio)
 - Php, Python, JavaScript, ASM intel x86 (nivel básico)

- Idiomas:**
- Catalán, Castellano (bilingüe)
 - Inglés (nivel alto)
 - Alemán (nivel básico)